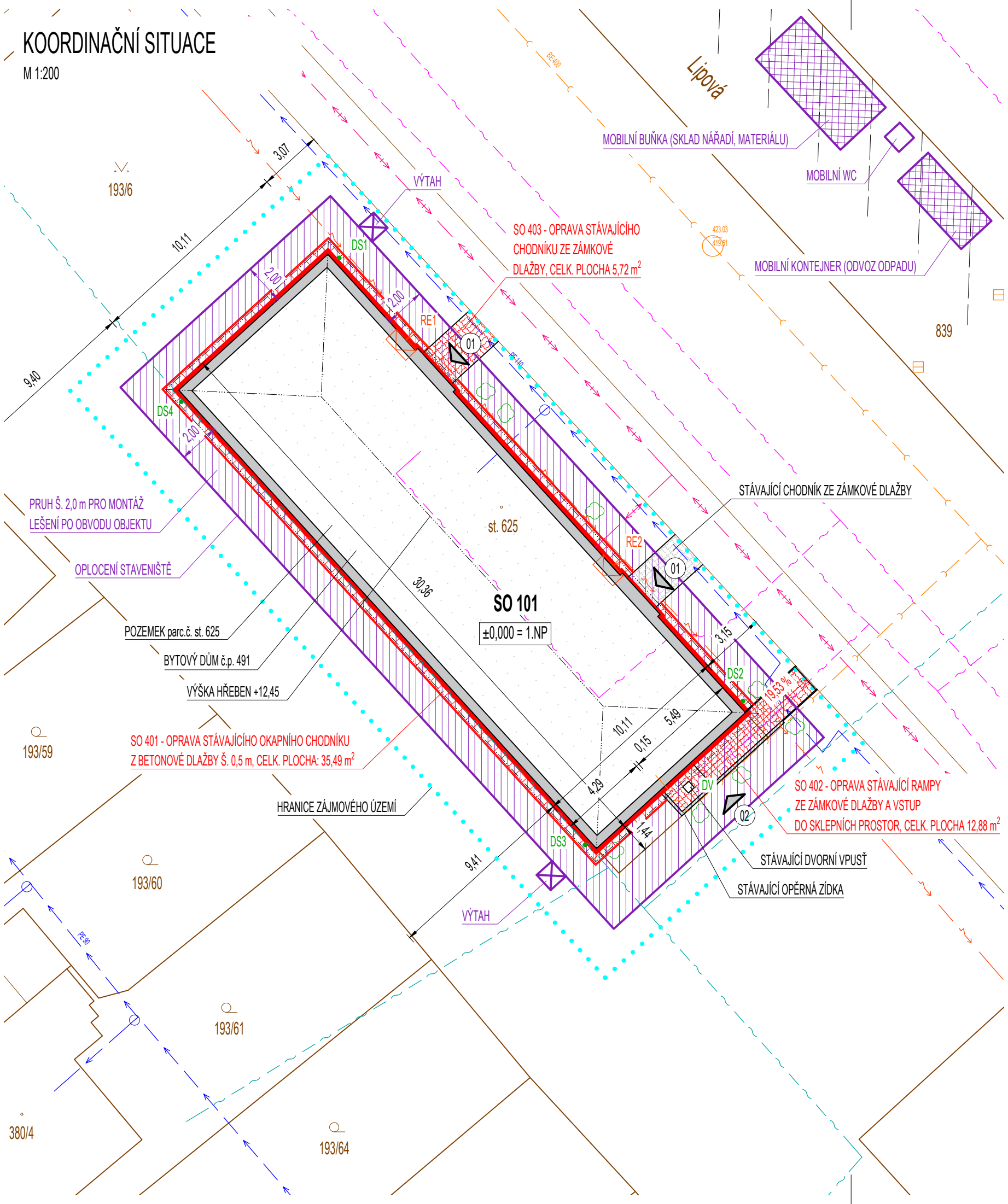


KOORDINAČNÍ SITUACE

M 1:200

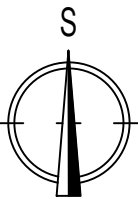


LEGENDA

TECHNICKÁ INFRASTRUKTURA - STÁVAJÍCÍ STAV

- PODZEMNÍ VEDENÍ NN - EG.D
- VODOVODNÍ ŘAD - ČEVAK
- SPLAŠKOVÁ KANALIZACE - ČEVAK
- TEPLOVOD - CENTES
- SDĚLOVACÍ KABEL - CETIN
- SDĚLOVACÍ KABEL - NEJ.CZ s.r.o.

- STÁVAJÍCÍ DEŠŤOVÝ SVOD
- STÁVAJÍCÍ DVORNÍ VPUŠŤ
- STÁVAJÍCÍ ELEKTROMĚROVÝ ROZVADĚČ UMÍSTĚNÝ V NICE OBVODOVÉ STĚNY



k.ú. SEZIMOVO ÚSTÍ

POZNÁMKA

- PŘED ZAPOČETÍM VÝKOPOVÝCH PRACÍ JE NUTNO VYTÝČIT VŠECHNY STÁVAJÍCÍ INŽENÝRSKÉ SÍTĚ V DOTČENÉM ÚZEMÍ
- NAZNAČENÁ POLOHA SÍTĚ JE POUZE INFORMATIVNÍ, JEJICH PŘESNOU POLOHU JE NUTNO URČIT VE SPOLUPRÁCI SE SPRÁVCÍ DOTČENÝCH SÍTĚ
- ±0,00 = JE VZTAŽENA K ÚROVNI PODLAHY V 1.NP

PLOCHY

- HRANICE KATASTRU NEMOVITOSTÍ
- STÁVAJÍCÍ OBJEKTY
- HRANICE KATASTRU NEMOVITOSTÍ
- HRANICE ZÁJMOVÉHO ÚZEMÍ
- STÁVAJÍCÍ ZELENĚ
- OZNAČENÍ HALVNÍHO VSTUPU DO OBJEKTU
- OZNAČENÍ VSTUPU DO SKLEPNÍCH PROSTOR
- SO 101 - STÁVAJÍCÍ BYTOVÝ DŮM č.p. 491
ZASTAVĚNÁ PLOCHA: 309,0 m²,
OBESTAVĚNÝ PROSTOR 4280,04 m³
- SO 401 - OPRAVA STÁVAJÍCÍHO OKAPNÍHO CHODNÍKU
BETONOVÁ DLAŽBA, CELK. PLOCHA 35,49 m²
- SO 402 - OPRAVA STÁVAJÍCÍ RAMPY DO 1.PP
ZÁMKOVÁ DLAŽBA, CELK. PLOCHA 12,88 m²
- SO 403 - OPRAVA STÁVAJÍCÍHO CHODNÍKU
ZÁMKOVÁ DLAŽBA, CELK. PLOCHA 5,72 m²
- STÁVAJÍCÍ OPĚRNÁ ZÍDKA
- STÁVAJÍCÍ CHODNÍKY ZE ZÁMKOVÉ DLAŽBY
- ZÁBOR VEŘEJNÉHO PROSTRANSTVÍ (ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ, PLOCHA PRO MONTÁŽ LEŠENÍ)
- ZAŘÍZENÍ STAVENIŠTĚ

Zodp. projektant:	Ing. Pavel Primas, Helsinská 2733, 390 05 Tábor, IČO: 72151897		 TA3 Projekt Architektonická a projekční kancelář Slovan Tábor – administrativní komplex ul. 9. května 678, 390 02 Tábor
Vypracoval:	Ing. Aneta Bartáková, IČO: 08046557		
Investor:	Správa města Sezimovo Ústí, Průmyslová 1095, 391 02 Sezimovo Ústí		
Umístění stavby:	parc.č. 625, 193/6, k.ú. Sezimovo Ústí		
Název akce:	ZATEPLENÍ BYTOVÉHO DOMU č.p. 491, ul. LIPOVÁ, SEZIMOVO ÚSTÍ	Zakázkové číslo:	Stupeň:
Část projektu:		2022–36	DPS
		Datum:	Paré:
		09/2022	
Název výkresu:	Měřítko:	Číslo výkresu:	
C. SITUAČNÍ VÝKRESY	1:200	C.3	
	KOORDINAČNÍ SITUACE		